

Seminar-Nr. 10377

Game-Based Learning - Spiele, um zu lehren

Termin

08.11.2024 , 4,5 Stunden

08.11.2024 von 09:00 bis 14:30 Uhr

Zielgruppe

Alle haupt- und nebenamtlichen Lehrkräfte im Ausbildungszentrum für Verwaltung, die über geringe Lehrerfahrung verfügen und sich ein Basiswissen oder Spezialwissen in einem spezifischen Bereich aneignen möchten bzw. für erfahrene Lehrkräfte, die sich aufbauendes Wissen aneignen möchten.

Diese Veranstaltung eignet sich ferner sehr gut für alle Lehrenden aus öffentlichen Einrichtungen des Bundes, des Landes und der Kommunen und aus der Privatwirtschaft, die sich mit didaktischen Grundlagen vertraut machen bzw. die angebotenen Systeme und Tools in ihrem Bereich zukünftig nutzen möchten.

Inhalte

In den ersten Lebensjahren lernen Kinder spielerisch verschiedene Kompetenzen und Fertigkeiten, die sie im späteren Leben benötigen. Dieses natürliche Lernverhalten lässt sich mittels Game-based learning (oder auch Gamification genannt) auch in der Lehre in Form von Serious Games einsetzen. Diese fördern die Lernmotivation, verbessern Problemlösungsfähigkeiten und erzielen einen effektiven Anwendungsbezug durch Simulation von realen Situationen! In diesem Workshop beschäftigen Sie sich mit folgenden Themen:

- Warum funktionieren Gamification und Serious Games? Sie erkunden die psychologischen Prinzipien hinter spielerischem Lernen.
- Vorbereitung von Lehrsituationen mit Serious Game Inhalten: Wie integrieren Sie spielerische Elemente in Ihre Lehre?
- Übungen: Sie erleben, wie Sie Serious Games in der Praxis einsetzen, um den Lerneffekt zu steigern.
- Feedback: Sie besprechen die Erfahrungen und Herausforderungen bei der Umsetzung von Game-Based Learning mit Bezug auf Ihre Lehrpraxis.

Ziele und Methoden

Dieser Workshop kombiniert Theorie und Praxis, so dass Sie nicht nur die theoretischen Grundlagen von Game-Based Learning verstehen, sondern auch praktische Übungen zu verschiedenen Arten von Gamification mitmachen und selbst ausprobieren. Auf diese Weise erleben Sie hautnah, wie Sie spielerische Elemente in Ihre eigene Lehre integrieren

können. Nach Besuch des Workshops können Sie einschätzen, für welche Lehrsituationen sich Game-based learning eignet. Sie kennen verschiedene Formen von Game-based learning und wissen, wie Sie diese einsetzen.

Zusätzliche Hinweise

Im [Lehrimpuls: Game-based learning - ein neuer, spielerischer, Zugang zum Lernen \(10374\)](#) können Sie sich zunächst einen Überblick über das Thema verschaffen.

Als haupt- oder nebenamtliche Mitarbeitende im AZV (von VAB; FHVD und KOMMA) können Sie an dieser Veranstaltung kostenfrei teilnehmen.

Referent/-in

Prof. Dr. Alex Pedrosa, Fachhochschule für Verwaltung und Dienstleistung

Ort

Veranstaltungs Zentrum Kiel

Kiel